

Муниципальное бюджетное учреждение
дополнительного образования «Центр дополнительного образования детей
Октябрьского района города Ростова-на-Дону»

Игра «Крокодил»

для использования в работе с несовершеннолетними, посещающими
летние пришкольные площадки

Разработчик: старший методист МБУ ДО ЦДОД
Октябрьского района города Ростова-на-Дону
Татьяна Леонидовна Сергиенко

Ростов-на-Дону
2019

Цель проведения игры:

обучение подростков одной из форм активного отдыха в качестве альтернативы употреблению ПАВ.

Задачи, решаемые в процессе игры:

- развитие навыков эффективного взаимодействия в коллективе;
- формирование ценностной ориентации на здоровый образ жизни;
- привитие норм здорового поведения;
- пропаганда различных видов активной досуговой деятельности.

Минимальное количество участников игры: 4.

Преимущества игры «Крокодил»:

- ✓ неограниченное количество участников;
- ✓ возможность корректировать условия игры в зависимости от места ее проведения и технических возможностей;
- ✓ возможность проведения игры в любых условиях;
- ✓ возможность использования любой из частей игры, как самостоятельную игру;
- ✓ возраст участников: от 6 до 86.

ХОРОШЕЕ НАСТРОЕНИЕ ВСЕМ ОБЕСПЕЧЕНО!

Дидактический материал, применяемый в игре - в приложении. Можно играть и с использованием проектора, и без.

Ход игры.

Все участники игры делятся на 2 команды.

1ТУР – Разминка

По два участника от каждой команды, по очереди, должны показать мимикой и жестами своей команде для угадывания за 1 минуту максимальное количество слов, показанных на карточке ведущим. **КАЖДОЕ ОТГАДАННОЕ КОМАНДОЙ СЛОВО ПРИНОСИТ ЕЙ 5 БАЛЛОВ**

ПЕРВАЯ КОМАНДА

ЗАРЯДКА

МЯЧ

РАКЕТКА

ВТОРАЯ КОМАНДА

КАНАТ

КОНЬКИ

ВЕЛОСИПЕД

ПАЛАТКА

КЛЮШКА

МАТ

ШАХМАТЫ

КЕДЫ

РЮКЗАК

ГИРЯ

ШТАНГА

САНКИ

ОБРУЧ

СКАКАЛКА

ШЛЕМ

КЕГЛИ

СНОУБОРД

2 ТУР – ТЕМАТИЧЕСКИЙ

Игроки, по очереди, выбирая номинацию и стоимость задания в баллах, указанных на экране, мимикой и жестами показывают своей команде соответствующее слово.

Первой вступает в игру команда, имеющая большее количество баллов после 1 тура.

Тема: «Проведение досуга»

10 баллов ДИСКОТЕКА

15 баллов МУЗЕЙ

20 баллов ПАРК

25 баллов КОНЦЕРТ

30 баллов ТЕАТР

Тема: «СПОРТИВНЫЕ ИГРЫ»

10 баллов ФУТБОЛ

15 баллов БАСКЕТБОЛ

20 баллов ВОЛЕЙБОЛ

25 баллов ГОЛЬФ

30 баллов КЕРЛИНГ

Тема: «ЭКСТРЕМАЛЬНЫЕ ВИДЫ СПОРТА»

10 баллов АЛЬПИНИЗМ

15 баллов ДАЙВИНГ

20 баллов ПАРАШЮТНЫЙ СПОРТ

25 баллов АВТОРАЛЛИ

30 баллов СЕРФИНГ

Тема: «МУЗЫКАЛЬНЫЕ ИНСТРУМЕНТЫ»

10 баллов БАЛАЛАЙКА

15 баллов УДАРНАЯ УСТАНОВКА

20 баллов АККОРДЕОН

25 баллов АРФА

30 баллов ВИОЛОНЧЕЛЬ

Тема: «ХОББИ»

10 баллов	ФОТОГРАФИЯ
15 баллов	ВЫШИВАНИЕ
20 баллов	ВЯЗАНИЕ
25 баллов	РЕЗЬБА ПО ДЕРЕВУ
30 баллов	ФИЛАТЕЛИЯ

3 ТУР – ЛИТЕРАТУРНЫЙ

Члены из разных команд по очереди должны показать для угадывания своей команде пословицу, прочитанную на карточке ведущего. Каждая угаданная командой пословица или поговорка приносит ей 40 баллов.

ПЕРВАЯ КОМАНДА

1. «В ЗДОРОВОМ ТЕЛЕ ЗДОРОВЫЙ ДУХ»
2. «ДО СВАДЬБЫ ЗАЖИВЕТ»
3. «ЛУК ОТ СЕМИ НЕДУГ»

ВТОРАЯ КОМАНДА:

1. «ЗДОРОВ КАК БЫК»
2. «ЗАЖИВАЕТ, КАК НА СОБАКЕ»
3. «БЕРЕГИ ПЛАТЬЕ СНОВУ, А ЗДОРОВЬЕ СМОЛОДУ»

4 ТУР - ИЗВЕСТНЫЕ СПОРТСМЕНЫ

По одному игроку от команды, по очереди, изображают известного спортсмена, предложенного ведущим (карточка).

Команда, за меньший промежуток времени угадавшая фамилию спортсмена, получает 50 баллов.

ПЕРВАЯ КОМАНДА

КОСТЯ ДЗЮ

ВТОРАЯ КОМАНДА

ЕВГЕНИЙ ПЛЮЩЕНКО

5 ТУР – МУЛТФИЛЬМЫ

В туре принимают участие по два игрока от каждой команды, по очереди. Команда должна угадать название мультфильма. Каждый отгаданный командой мультфильм приносит ей 60 баллов.

ПЕРВАЯ КОМАНДА

«ЧЕБУРАШКА»
«КОТ ЛЕОПОЛЬД»
«ПРОСТОКВАШИНО»

ВТОРАЯ КОМАНДА

«38 ПОПУГАЕВ»
«КАНИКУЛЫ» В

6 ТУР – ФИНАЛЬНЫЙ

По одному игроку от каждой из команд одновременно (каждый своей команде) показывают одно и то же слово. 75 баллов получает команда, которая быстрее угадает слово: **СТАДИОН.**

Ведущий подсчитывает количество набранных командами баллов и объявляет победителя.